

Szkolenie podstawowe użytkownika programu Cadmatic Hull

Szkolenie przeznaczone jest dla projektantów kadłubowych. Czas trwania szkolenia wynosi cztery dni. Podczas uczestnictwa w tym kursie nie jest wymagana żadna wiedza na temat oprogramowania, z wyjątkiem podstawowej wiedzy na temat budowy statku.

Wymagania: Podstawowa wiedza na temat budowy statku

Łączne dni szkolenia: 4 dni

Maksymalna liczba uczestników: 8 osób

Dzień 1

- Wprowadzenie do interfejsu użytkownika programu CADMATIC HULL
- Przegląd dostępnych aplikacji
- Konfigurowanie nowego bloku zawierającego widoki / rysunki
- Tworzenie płyt
- Otwieranie i zapisywanie widoków / rysunków
- Tworzenie otworów i usztywnień pokładu
- Tworzenie miękkich styków
- Prezentacja konstrukcji w Hull Viewer

Dzień 2

- Modyfikacja profili: dzielenie, skracanie, wydłużanie, zakończenia itp.
- Tworzenie złożonych płyt
- Tworzenie skalopsów, otworów narożnych itp.
- Opcje manipulacji (grubość, otwory, profile, otwory na stykach itp.)
- Opisywanie i wymiarowanie widoków (teksty, symbole rysunkowe itp.)
- Specjalne funkcje 3D-Show
- Manipulacja elementami 2D
- Tworzenie usztywnień grodzi

Dzień 3

- Funkcje podziału płyt
- Funkcje wymiarowania
- Tworzenie profili, węzłówek, usztywnień ramowych i zagięć
- Uzyskiwanie informacji o elementach
- Tworzenie wycięć
- Modyfikowanie opcji bloków i rysunków
- Manipulacja widokami
- Kopiowanie płyt i atrybutów
- Tworzenie usztywnień poszyciowych

- Pilersy
- Konfigurowanie rysunku arkusza i tabliczki rysunkowej
- Tworzenie widoku 3D modelu

Dzień 4

- Tworzenie ukośnych widoków / rysunków
- Tworzenie płyt na widokach skośnych
- Tworzenie złożonych płyt / usztywnień / otworów
- Funkcja „Knuckle” –łączenie płyt za pomocą gięcia
- Seryjne generowanie otworów
- Dokładne omówienie funkcji rysunkowych
- Wyciąganie detali rysunkowych w formie powiększeń i przekrojów
- Kopiowanie i usuwanie bloku